



# JUDEȚUL HUNEDOARA CONSILIUL LOCAL VULCAN

## **PROIECT DE HOTĂRÂRE NR. 10 /2018**

privind aprobarea Planului de Ordine si Siguranță Publică al Poliției Locale a Municipiului Vulcan actualizat

### **CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI VULCAN;**

Analizând expunerea de motive a primarului municipiului Vulcan înreg. sub nr.10/1/30/08.02.2018, prin care se propune aprobarea Planului de Ordine si Siguranță Publică al Poliției Locale a Municipiului Vulcan, actualizat ;

Ținând cont de Hotărârea Consiliului Local Vulcan nr. 57/2015 privind aprobarea Planului de Ordine si Siguranță Publică a Municipiului Vulcan;

Văzând procesul verbal al Comisiei locale de Ordine Publica nr. 14616 /08.02.2018;

În conformitate cu prevederile art.6, lit. a) si art.30, lit. g) din Legea nr.155/ 2010 a Politiei Locale, republicată ,cu modificările ulterioare, precum și Ordinul Ministrului Administratiei si Internelor nr. 92/2011 privind aprobarea Metodologiei de elaborare a planului de ordine si siguranta publică al Politiei Locale;

Ținând cont de prevederile art. 7 din Legea nr. 52/2003 privind transparența decizională in administrația publică, republicată;

În temeiul art.36 , alin. (6), lit.a), pct.7 și art.45, alin. (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

## ***HOTĂRĂȘTE:***

**ART.1** Se aprobă Planul de Ordine si Siguranță Publică al Poliției Locale a Municipiului Vulcan actualizat, prevăzut în anexa care face parte integrată din prezenta hotărâre.

**ART. 2** Împotriva prevederilor prezentei hotărâri se poate face contestație în conformitate cu prevederile Legii nr. 554/2004 privind contenciosul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

**ART. 3** Prezenta hotărâre se comunică Instituției Prefectului - județul Hunedoara, membrilor comisiei locale de ordine publică, Poliției Române Vulcan, Poliției locale și se va aduce la cunoștință publică.

VULCAN 08.02.2018

INIȚIATOR, PRIMAR  
Ing. GHEORGHE ILE

AVIZEAZĂ, SECRETAR  
jr. PETER RODICA